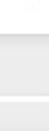




MES ESPACES ▾

MENU ▾



## grp quinze

0 Vous suivez 0 Vous suivez 1 Espaces

[Modifier votre compte](#)

### Menu profil

Flux

A propos

Publiez quelque chose...

Filtre ▾ Tri ▾



grp quinze il y a environ 6 heures (actualisé il y a il y a environ une minute) [PUBLIC](#)

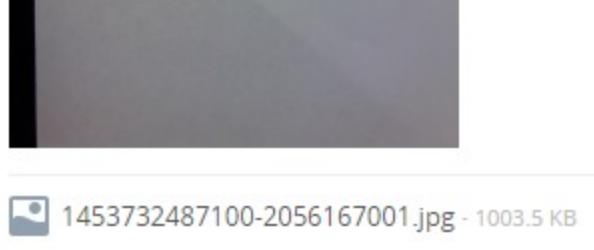
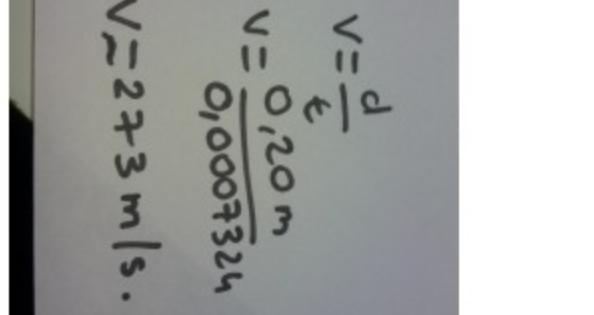
Pour calculer la distance entre l'émetteur ultrason et l'obstacle on se met en mode sonar puis on observe sur le logiciel latis pro le temps que prend l'onde ultrasonore pour arriver sur l'obstacle avec le temps et la vitesse précédemment calculée, on peut trouver la distance entre l'émetteur et l'obstacle par la formule  $d = v \times t$  avec  $t = 7.1408 - 6.4225 = 0.7183 \text{ ms}$   
 $D = 273 \times 0.0007183 = 0.20 \text{ mètre}$  environ ceci étant divisé par deux 0.20 mètre divisé par deux égal 0.10 mètres. C'est effectivement la distance que nous avons choisi

Aime · commentaire



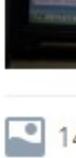
grp quinze il y a environ 7 heures (actualisé il y a il y a moins d'une minute) [PUBLIC](#)

On va ensuite utiliser des obstacles pour observer la réaction d'un ultrason face à un obstacle  
Pour le coton: cela traverse correctement le matériel.  
Pour la toile de jute: cela traverse beaucoup.  
Pour le carton: cela passe très peu.  
Donc plus la matière est dense, plus l'ultrason passe difficilement. Les matériaux qui ne laissent pas passer ces ultrasons absorbent ou réfléchissent ce son



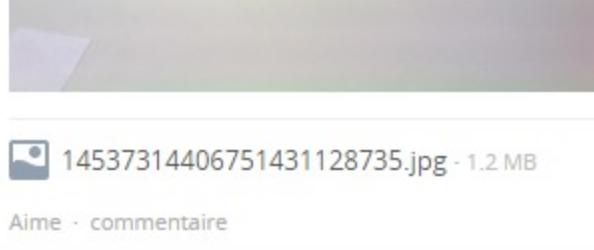
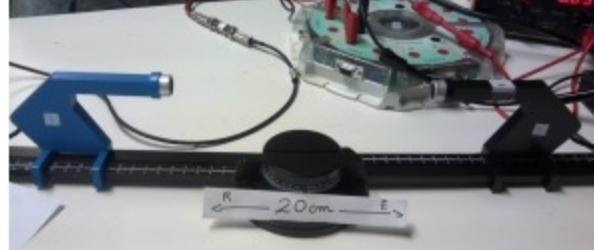
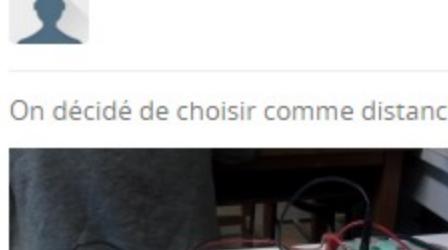
1453732864535-2030732370.jpg - 1.37 MB  
 1453732912624227298212.jpg - 1.26 MB  
 1453733002031-921705921.jpg - 1.1 MB

Aime · commentaire



grp quinze il y a environ 7 heures [PUBLIC](#)

On calcule ensuite la vitesse du signal grâce à la formule  $v = d/t$ . Cette vitesse correspond à la vitesse sonore du signal donc la vitesse de l'ultra son



[Load more](#)

Membre dans cet espace

